

TÉCNICO SUPERIOR UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN, ÁREA MULTIMEDIA Y COMERCIO ELECTRÓNICO

COMPETENCIAS PROFESIONALES

Implementar aplicaciones de software, mediante técnicas de programación y considerando los requerimientos de la organización para eficientar.

Implementar y realizar soporte técnico a equipo de cómputo, sistemas operativos y redes locales, de acuerdo a las necesidades técnicas de la organización, para garantizar el óptimo funcionamiento de sus recursos informáticos.

Crear aplicaciones Multimedia, mediante herramientas informáticas, considerando los requerimientos establecidos por el cliente; para crear una experiencia interactiva y dinámica con el usuario a través de un medio digital, WEB o Kiosco.

Desarrollar y gestionar un sitio de comercio electrónico a través de aplicaciones web; para contribuir al desarrollo de la organización.

CAMPO DE TRABAJO

- Empresas públicas y privadas dedicadas al desarrollo y consultoría de software.
- Empresas públicas y privadas cuyo fin no sea el desarrollo de software en funciones de análisis, diseño, implementación, evaluación y venta de Software.
- En su propia empresa de integración de soluciones de software.
- En los sectores público y social, así como de manera independiente en las diferentes ramas productivas que demanden servicios de Tecnologías de la información preferentemente en comercio electrónico y multimedia.
- En los sectores privado, público y social, en las diferentes ramas productivas que demanden servicios de Tecnologías de la Información.
- En forma independiente mediante consultorías de bienes y servicios.

PRIMER CUATRIMESTRE

- Desarrollo de Habilidades de Pensamiento Lógico
- Ofimática
- Soporte Técnico
- Metodología de la Programación
- Fundamentos de Redes
- Inglés I
- Expresión Oral y Escrita I
- Formación Sociocultural I

SEGUNDO CUATRIMESTRE

- Desarrollo de habilidades de pensamiento matemático
- Programación
- Base de datos
- Introducción al análisis y diseño de sistemas
- Redes de área local
- Inglés II
- Formación Sociocultural II

TERCER CUATRIMESTRE

- Administración de la función informática
- Desarrollo de aplicaciones Web
- Sistemas operativos
- Integradora I
- Diseño gráfico
- Mercadotecnia
- Modelado de procesos
- Inglés III
- Formación Sociocultural III

CUARTO CUATRIMESTRE

- Administración
- Comercio Electrónico
- Multimedia I
- Animación en 3D
- Tópicos matemáticos
- Inglés IV
- Formación Sociocultural IV

QUINTO CUATRIMESTRE

- Administración de proyectos
- Desarrollo de sitios web para comercio electrónico
- Multimedia II
- Contabilidad
- Integradora II
- Inglés V
- Expresión oral y escrita II

SEXTO CUATRIMESTRE

- Estadía en el sector productivo

